



Requisitos de Integração com o FormBuilder

Link Consulting – Tecnologias de Informação, S.A.

Janeiro 2025





Índice

1	Introdução	3
2	Descrição Geral	4
2.1	Descrição FormBuilder	4
3	Integração com Form Builder	5
3.1	Criar Formulário para uma Task	5
3.2	Autenticação no FormBuilder via Keycloak	5
3.3	Configuração de Ambiente de Testes e Geração de Token	6
3.4	Integração com Interfaces do FormBuilder	6
3.5	Utilização de iframe para Integração com LinkForms	7
3.6	Armazenamento do ID do Form no Atlas	7
3.7	Adição de Botão no Editor BPMN para Associar/Criar Forms	8
3.8	Requisitos Funcionais:	8
3.9	Requisitos Não Funcionais:	9



1 Introdução

Este documento contém os requisitos do módulo “Process Designer” do projeto eProcess, sob a forma de casos de uso.



2 Descrição Geral

2.1 Descrição FormBuilder

O componente FormBuilder é um componente desenvolvido para permitir a criação de formulários associados a tarefas ou etapas de um processo.

O componente Designer do eProcess utiliza este componente para permitir a um utilizador definir formulários que serão utilizados durante a execução de processos no motor edoc.



3 Integração com Form Builder

3.1 Criar Formulário para uma Task

- **Atores:** Process Designer, Form Builder.
- **Pré-condições:**
 - o
- **Fluxo:**
 1. O Process Designer cria um formulário usando a API do Form Builder.
 2. O formulário é associado à task no diagrama BPMN.
 3. O formulário é guardado e associado à task.
- **Pós-condições:**
 - o A task tem um formulário associado.
 - o O formulário está pronto para ser usado durante a execução da task.

- **Ator Principal:** Sistema Atlas
- **Pré-condições:**
 - o Uma task foi definida no diagrama BPMN.
- **Fluxo Principal:**
 1. O Process Designer cria um formulário usando a API do Form Builder.
 2. O formulário é associado à task no diagrama BPMN.
 3. O formulário é guardado e associado à task.
- **Pós-condições:**
 - o O Atlas está autenticado no FormBuilder e pode realizar requisições autenticadas.

3.2 Autenticação no FormBuilder via Keycloak

- **Ator Principal:** Sistema Atlas
- **Pré-condições:**
 - o O FormBuilder está configurado para utilizar o Keycloak como autenticador.
 - o O Atlas está configurado para se integrar com o FormBuilder.
- **Fluxo Principal:**



1. O Atlas inicia o processo de autenticação com o FormBuilder.
 2. O Atlas utiliza o autenticador do Keycloak fornecido pelo FormBuilder para gerar um token de autenticação.
 3. O token é armazenado no Atlas para uso em requisições subsequentes.
 4. O Atlas valida o token com o FormBuilder para garantir que a autenticação foi bem-sucedida.
- **Pós-condições:**
 - O Atlas está autenticado no FormBuilder e pode realizar requisições autenticadas.

3.3 Configuração de Ambiente de Testes e Geração de Token

- **Ator Principal:** Administrador do edoc
- **Pré-condições:**
 - O ambiente de testes do FormBuilder está configurado.
 - O Keycloak está configurado para gerar tokens de teste.
- **Fluxo Principal:**
 1. O administrador acessa o painel de configuração do edoc.
 2. O administrador define o ambiente de testes para a integração com o FormBuilder.
 3. O sistema gera um token de teste utilizando o Keycloak.
 4. O token é armazenado no edoc para uso em requisições de teste.
- **Pós-condições:**
 - O ambiente de testes está configurado e o token de autenticação está disponível para uso.

3.4 Integração com Interfaces do FormBuilder

- **Ator Principal:** Sistema Atlas
- **Pré-condições:**
 - O Atlas está autenticado no FormBuilder.
 - As interfaces do FormBuilder estão disponíveis para chamadas.
- **Fluxo Principal:**
 1. O Atlas realiza uma requisição para uma das interfaces do FormBuilder (definidas no form-list-page.component.ts).



2. O token de autenticação é incluído no cabeçalho "Authorization" da requisição.
 3. O FormBuilder processa a requisição e retorna a resposta ao Atlas.
 4. O Atlas processa a resposta e atualiza o estado interno conforme necessário.
- **Pós-condições:**
 - A requisição foi processada com sucesso e o Atlas recebeu a resposta esperada.

3.5 Utilização de iframe para Integração com LinkForms

- **Ator Principal:** Usuário do Atlas
- **Pré-condições:**
 - O Atlas está autenticado no FormBuilder.
 - O LinkForms está configurado para ser acessado via iframe.
- **Fluxo Principal:**
 1. O usuário acessa a interface do Atlas para configurar uma Task no BPMN.
 2. O Atlas exibe um iframe que se conecta ao LinkForms.
 3. O usuário interage com o LinkForms através do iframe para configurar ou selecionar um Form.
 4. O Atlas captura as informações do Form selecionado/criado e as armazena.
- **Pós-condições:**
 - O Form está associado à Task no BPMN e o ID do Form é armazenado no Atlas.

3.6 Armazenamento do ID do Form no Atlas

- **Ator Principal:** Sistema Atlas
- **Pré-condições:**
 - Um Form foi selecionado ou criado no FormBuilder.
 - O Form está associado a uma Task no BPMN.
- **Fluxo Principal:**
 1. O Atlas recebe o ID do Form após a seleção ou criação no FormBuilder.
 2. O Atlas armazena o ID do Form na Task correspondente no BPMN.
 3. O ID do Form é persistido no banco de dados do Atlas.



- **Pós-condições:**
 - O ID do Form está armazenado no Atlas e pode ser recuperado para uso futuro.

3.7 Adição de Botão no Editor BPMN para Associar/Criar Forms

- **Ator Principal:** Usuário do Atlas
- **Pré-condições:**
 - O editor BPMN está aberto e uma Task está selecionada.
 - O Atlas está integrado com o FormBuilder.
- **Fluxo Principal:**
 1. O usuário seleciona uma Task no editor BPMN.
 2. O usuário clica no novo botão "Associar/Criar Form" no editor BPMN.
 3. O sistema exibe duas opções:
 - Procurar Forms existentes no FormBuilder para associar à Task.
 - Criar um novo Form de raiz no FormBuilder.
 4. O usuário seleciona uma das opções e realiza a ação correspondente.
 5. O ID do Form selecionado/criado é armazenado no Atlas.
- **Pós-condições:**
 - O Form está associado à Task no BPMN e o ID do Form é armazenado no Atlas.

3.8 Requisitos Funcionais:

1. **Autenticação via Keycloak:** O Atlas deve ser capaz de autenticar-se no FormBuilder utilizando o Keycloak.
2. **Ambiente de Testes:** Deve ser possível configurar um ambiente de testes e gerar tokens de autenticação para uso em requisições de teste.
3. **Integração com Interfaces do FormBuilder:** O Atlas deve ser capaz de realizar chamadas às interfaces do FormBuilder, incluindo o token de autenticação no cabeçalho "Authorization".
4. **Uso de iframe:** O Atlas deve utilizar um iframe para integrar-se com o LinkForms, permitindo a interação do usuário com o FormBuilder.
5. **Armazenamento do ID do Form:** O Atlas deve armazenar o ID do Form associado a cada Task no BPMN.



6. **Botão no Editor BPMN:** O editor BPMN deve incluir um botão que permita ao usuário associar ou criar Forms no FormBuilder diretamente a partir de uma Task selecionada.

3.9 Requisitos Não Funcionais:

1. **Segurança:** Todas as requisições ao FormBuilder devem ser autenticadas utilizando o token gerado pelo Keycloak.
2. **Desempenho:** A integração com o FormBuilder deve ser eficiente, sem causar atrasos significativos no editor BPMN.
3. **Usabilidade:** A interface para associar ou criar Forms deve ser intuitiva e fácil de usar, com opções claras para procurar Forms existentes ou criar novos.

