



Casos de Teste Workflow Engine

Link Consulting – Tecnologias de Informação, S.A.

Janeiro 2025





Índice

1	Introdução	3
2	Associar um Workflow Engine a uma Business Task.	4
2.1	Verificar se uma Business Task pode ser associada a um Workflow Engine (edoc).	4
2.2	Verificar se uma Task pode ser associada a um Workflow Engine manual (Nenhum).	4
2.3	Verificar se uma Script Task pode ser associada a um Workflow Engine (Atlas) com um prompt de ChatGPT.	4
3	Registrar SLAs (Service Level Agreements) para Tasks específicas.	5
3.1	Verificar se um SLA pode ser registado para uma Task.	5
3.2	Verificar se o SLA é acionado quando a Task excede o tempo definido.	5
3.3	Verificar se o SLA é parado corretamente quando a Task é concluída antes do tempo limite.	5
4	Registrar Business Objects que são passados entre Tasks.	6
4.1	Verificar se um Business Object pode ser criado e associado a uma Task.	6
4.2	Verificar se um Business Object pode ser passado entre Tasks de diferentes Engines.	6
4.3	Verificar se um Business Object não partilhável é bloqueado ao ser enviado para um Engine específico.	6
5	Visualizar Tasks em execução na Worklist.	7
5.1	Verificar se as Tasks aparecem na Worklist após serem iniciadas.	7
5.2	Verificar se uma Script Task é executada automaticamente na Worklist.	7
5.3	Verificar se os eventos de início e fim de Task são enviados ao Monitor.	7
6	Comunicação entre Process Designer, Engines e Monitor.	8
6.1	Verificar se a mensagem "Process Deployment Notification" é enviada ao Monitor após a criação de um Processo.	8
6.2	Verificar se a mensagem "TaskStatusUpdate" é enviada ao Monitor quando uma Task é concluída.	8
6.3	Verificar se a mensagem "ProcessMiningResponse" é recebida pelo Designer após um pedido de Mining.	8



1 Introdução

Este documento contém os casos de teste do módulo “Workflow Engine” do projeto eProcess.

Este documento está dividido de acordo com as diferentes funcionalidades do “Workflow Engine”, com os casos de teste desenvolvidos para cada uma.



2 Associar um Workflow Engine a uma Business Task.

2.1 Verificar se uma Business Task pode ser associada a um Workflow Engine (edoc).

- **Passos:**
 1. Criar uma nova Business Task no Process Designer.
 2. Selecionar o Workflow Engine "edoc" na propriedade "Workflow Engine Instance".
 3. Guardar a Task e verificar se a associação foi corretamente registada.
- **Resultado Esperado:** A Task deve ser associada ao Workflow Engine "edoc", e a propriedade "Workflow Engine Instance" deve refletir essa escolha.

2.2 Verificar se uma Task pode ser associada a um Workflow Engine manual (Nenhum).

- **Passos:**
 1. Criar uma nova Business Task.
 2. Selecionar "Nenhum (manual)" como Workflow Engine.
 3. Guardar a Task e tentar executá-la.
- **Resultado Esperado:** A Task não deve ser executada automaticamente, mas sim manualmente, conforme configurado.

2.3 Verificar se uma Script Task pode ser associada a um Workflow Engine (Atlas) com um prompt de ChatGPT.

- **Passos:**
 1. Criar uma Script Task.
 2. Associar o Workflow Engine "Atlas (Criação e Execução de Batch)".
 3. Inserir um prompt textual (ex: "Extrair dados do XML").
 4. Guardar e executar a Task.
- **Resultado Esperado:** A Task deve ser executada no Atlas, e o prompt deve ser processado corretamente.



3 Registrar SLAs (Service Level Agreements) para Tasks específicas.

3.1 Verificar se um SLA pode ser registado para uma Task.

- **Passos:**
 1. Criar um SLA através do Form "Add/Edit SLA Alarm".
 2. Associar o SLA a uma Task específica (ex: Task1).
 3. Definir a duração do SLA (ex: 3 horas).
 4. Guardar o SLA e verificar se ele está associado à Task.
- **Resultado Esperado:** O SLA deve ser registado corretamente e associado à Task1.

3.2 Verificar se o SLA é acionado quando a Task excede o tempo definido.

- **Passos:**
 1. Criar um SLA de 1 hora para uma Task.
 2. Iniciar a Task e aguardar 1 hora e 10 minutos.
 3. Verificar se o SLA é acionado e se uma notificação é enviada.
- **Resultado Esperado:** O SLA deve ser violado, e uma notificação deve ser enviada ao Monitor.

3.3 Verificar se o SLA é parado corretamente quando a Task é concluída antes do tempo limite.

- **Passos:**
 1. Criar um SLA de 2 horas para uma Task.
 2. Iniciar a Task e concluí-la em 1 hora.
 3. Verificar se o SLA é parado e não é violado.
- **Resultado Esperado:** O SLA não deve ser violado, e o temporizador deve parar quando a Task é concluída.



4 Registrar Business Objects que são passados entre Tasks.

4.1 Verificar se um Business Object pode ser criado e associado a uma Task.

- **Passos:**
 1. Criar um Business Object (ex: um documento XML).
 2. Associar o Business Object a uma Task específica.
 3. Guardar a Task e verificar se o Business Object está registrado.
- **Resultado Esperado:** O Business Object deve ser associado à Task e estar disponível para uso.

4.2 Verificar se um Business Object pode ser passado entre Tasks de diferentes Engines.

- **Passos:**
 1. Criar duas Tasks, uma associada ao Engine "edoc" e outra ao Engine "Camunda".
 2. Associar o mesmo Business Object a ambas as Tasks.
 3. Verificar se o objeto é passado corretamente entre as Tasks.
- **Resultado Esperado:** O Business Object deve ser compartilhado entre as Tasks, mesmo que estejam em Engines diferentes.

4.3 Verificar se um Business Object não partilhável é bloqueado ao ser enviado para um Engine específico.

- **Passos:**
 1. Criar um Business Object e marcá-lo como "não partilhável" para o Engine "Camunda".
 2. Tentar enviar o objeto para uma Task no Engine "Camunda".
 3. Verificar se o envio é bloqueado.
- **Resultado Esperado:** O envio do Business Object para o Engine "Camunda" deve ser bloqueado.



5 Visualizar Tasks em execução na Worklist.

5.1 Verificar se as Tasks aparecem na Worklist após serem iniciadas.

- **Passos:**
 1. Iniciar uma Task no Atlas.
 2. Verificar se a Task aparece na Worklist.
- **Resultado Esperado:** A Task deve ser exibida na Worklist assim que for iniciada.

5.2 Verificar se uma Script Task é executada automaticamente na Worklist.

- **Passos:**
 1. Criar uma Script Task e associá-la ao Workflow Engine "Atlas".
 2. Iniciar a Task e verificar se ela é executada automaticamente.
- **Resultado Esperado:** A Script Task deve ser executada automaticamente sem intervenção manual.

5.3 Verificar se os eventos de início e fim de Task são enviados ao Monitor.

- **Passos:**
 1. Iniciar uma Task e verificar se o evento "Start Activity Event" é enviado ao Monitor.
 2. Concluir a Task e verificar se o evento "End Processing Event" é enviado.
- **Resultado Esperado:** Ambos os eventos devem ser enviados ao Monitor corretamente.



6 Comunicação entre Process Designer, Engines e Monitor.

6.1 Verificar se a mensagem "Process Deployment Notification" é enviada ao Monitor após a criação de um Processo.

- **Passos:**
 1. Criar um novo Processo no Designer.
 2. Verificar se a mensagem "ProcessDeploymentNotification" é enviada ao Monitor.
- **Resultado Esperado:** A mensagem deve ser enviada ao Monitor após a criação do Processo.

6.2 Verificar se a mensagem "TaskStatusUpdate" é enviada ao Monitor quando uma Task é concluída.

- **Passos:**
 1. Concluir uma Task no Engine "Camunda".
 2. Verificar se a mensagem "TaskStatusUpdate" é enviada ao Monitor.
- **Resultado Esperado:** A mensagem deve ser enviada ao Monitor após a conclusão da Task.

6.3 Verificar se a mensagem "ProcessMiningResponse" é recebida pelo Designer após um pedido de Mining.

- **Passos:**
 1. Solicitar dados de Mining através do Designer.
 2. Verificar se a mensagem "ProcessMiningResponse" é recebida com os dados corretos.
- **Resultado Esperado:** O Designer deve receber os dados de Mining corretamente.