Requisitos de Integração com o FormBuilder

Link Consulting – Tecnologias de Informação, S.A.

Janeiro 2025

Índice

1 Introdução 3
2 Descrição Geral 4
2.1 Descrição FormBuilder 4
3 Integração com Form Builder 5
3.1 Criar Formulário para uma Task 5
3.2 Autenticação no FormBuilder via Keycloak 5
3.3 Configuração de Ambiente de Testes e Geração de Token 6
3.4 Integração com Interfaces do FormBuilder 6
3.5 Utilização de iframe para Integração com LinkForms 7
3.6 Armazenamento do ID do Form no Atlas 7
3.7 Adição de Botão no Editor BPMN para Associar/Criar Forms 8
3.8 Requisitos Funcionais: 8
3.9 Requisitos Não Funcionais: 9

1 Introdução

Este documento contém os requisitos do módulo “Form Builder” do projeto eProcess, sob a forma de casos de uso.

2 Descrição Geral

2.1 Descrição FormBuilder

O componente FormBuilder é um componente desenvolvido para permitir a criação de formulários associados a tarefas ou etapas de um processo.

O componente Designer do eProcess utiliza este componente para permitir a um utilizador definir formulários que serão utilizados durante a execução de processos no motor de Workflow.

3 Integração com Form Builder

3.1 Criar Formulário para uma Task

- **Atores:** Process Designer, Form Builder.
- **Pré-condições:**
  - **Fluxo:**
    1. O Process Designer cria um formulário usando a API do Form Builder.
    2. O formulário é associado à task no diagrama BPMN.
    3. O formulário é guardado e associado à task.
- **Pós-condições:**
  - A task tem um formulário associado.
  - O formulário está pronto para ser usado durante a execução da task.

- **Ator Principal:** Sistema Atlas
- **Pré-condições:**
  - Uma task foi definida no diagrama BPMN.
- **Fluxo Principal:**
    1. O Process Designer cria um formulário usando a API do Form Builder.
    2. O formulário é associado à task no diagrama BPMN.
    3. O formulário é guardado e associado à task.
- **Pós-condições:**
  - O Atlas está autenticado no FormBuilder e pode realizar requisições autenticadas.

3.2 Autenticação no FormBuilder via Keycloak

- **Ator Principal:** Sistema Atlas
- **Pré-condições:**
  - O FormBuilder está configurado para utilizar o Keycloak como autenticador.
  - O Atlas está configurado para se integrar com o FormBuilder.
- **Fluxo Principal:**
    1. O Atlas inicia o processo de autenticação com o FormBuilder.

2. O Atlas utiliza o autenticador do Keycloak fornecido pelo FormBuilder para gerar um token de autenticação.
3. O token é armazenado no Atlas para uso em requisições subsequentes.
4. O Atlas valida o token com o FormBuilder para garantir que a autenticação foi bem-sucedida.

- **Pós-condições:**
  - O Atlas está autenticado no FormBuilder e pode realizar requisições autenticadas.

3.3 Configuração de Ambiente de Testes e Geração de Token

- **Ator Principal:** Administrador do edoc
- **Pré-condições:**
  - O ambiente de testes do FormBuilder está configurado.
  - O Keycloak está configurado para gerar tokens de teste.
- **Fluxo Principal:**
  1. O administrador acessa o painel de configuração do edoc.
  2. O administrador define o ambiente de testes para a integração com o FormBuilder.
  3. O sistema gera um token de teste utilizando o Keycloak.
  4. O token é armazenado no edoc para uso em requisições de teste.
- **Pós-condições:**
  - O ambiente de testes está configurado e o token de autenticação está disponível para uso.

3.4 Integração com Interfaces do FormBuilder

- **Ator Principal:** Sistema Atlas
- **Pré-condições:**
  - O Atlas está autenticado no FormBuilder.
  - As interfaces do FormBuilder estão disponíveis para chamadas.
- **Fluxo Principal:**
  1. O Atlas realiza uma requisição para uma das interfaces do FormBuilder (definidas no form-list-page.component.ts).
  2. O token de autenticação é incluído no cabeçalho "Authorization" da requisição.

3. O FormBuilder processa a requisição e retorna a resposta ao Atlas.
4. O Atlas processa a resposta e atualiza o estado interno conforme necessário.

- **Pós-condições:**
  - A requisição foi processada com sucesso e o Atlas recebeu a resposta esperada.

3.5 Utilização de iframe para Integração com LinkForms

- **Ator Principal:** Usuário do Atlas
- **Pré-condições:**
  - O Atlas está autenticado no FormBuilder.
  - O LinkForms está configurado para ser acessado via iframe.
- **Fluxo Principal:**
  1. O usuário acessa a interface do Atlas para configurar uma Task no BPMN.
  2. O Atlas exibe um iframe que se conecta ao LinkForms.
  3. O usuário interage com o LinkForms através do iframe para configurar ou selecionar um Form.
  4. O Atlas captura as informações do Form selecionado/criado e as armazena.
- **Pós-condições:**
  - O Form está associado à Task no BPMN e o ID do Form é armazenado no Atlas.

3.6 Armazenamento do ID do Form no Atlas

- **Ator Principal:** Sistema Atlas
- **Pré-condições:**
  - Um Form foi selecionado ou criado no FormBuilder.
  - O Form está associado a uma Task no BPMN.
- **Fluxo Principal:**
  1. O Atlas recebe o ID do Form após a seleção ou criação no FormBuilder.
  2. O Atlas armazena o ID do Form na Task correspondente no BPMN.
  3. O ID do Form é persistido no banco de dados do Atlas.

- **Pós-condições:**
  - O ID do Form está armazenado no Atlas e pode ser recuperado para uso futuro.

3.7 Adição de Botão no Editor BPMN para Associar/Criar Forms

- **Ator Principal:** Usuário do Atlas
- **Pré-condições:**
  - O editor BPMN está aberto e uma Task está selecionada.
  - O Atlas está integrado com o FormBuilder.
- **Fluxo Principal:**
  1. O usuário seleciona uma Task no editor BPMN.
  2. O usuário clica no novo botão "Associar/Criar Form" no editor BPMN.
  3. O sistema exibe duas opções:
     - Procurar Forms existentes no FormBuilder para associar à Task.
     - Criar um novo Form de raiz no FormBuilder.
  4. O usuário seleciona uma das opções e realiza a ação correspondente.
  5. O ID do Form selecionado/criado é armazenado no Atlas.
- **Pós-condições:**
  - O Form está associado à Task no BPMN e o ID do Form é armazenado no Atlas.

3.8 Requisitos Funcionais:

1. **Autenticação via Keycloak:** O Atlas deve ser capaz de autenticar-se no FormBuilder utilizando o Keycloak.
2. **Ambiente de Testes:** Deve ser possível configurar um ambiente de testes e gerar tokens de autenticação para uso em requisições de teste.
3. **Integração com Interfaces do FormBuilder:** O Atlas deve ser capaz de realizar chamadas às interfaces do FormBuilder, incluindo o token de autenticação no cabeçalho "Authorization".
4. **Uso de iframe:** O Atlas deve utilizar um iframe para integrar-se com o LinkForms, permitindo a interação do usuário com o FormBuilder.
5. **Armazenamento do ID do Form:** O Atlas deve armazenar o ID do Form associado a cada Task no BPMN.

6. **Botão no Editor BPMN:** O editor BPMN deve incluir um botão que permita ao usuário associar ou criar Forms no FormBuilder diretamente a partir de uma Task selecionada.

3.9 Requisitos Não Funcionais:

1. **Segurança:** Todas as requisições ao FormBuilder devem ser autenticadas utilizando o token gerado pelo Keycloak.
2. **Desempenho:** A integração com o FormBuilder deve ser eficiente, sem causar atrasos significativos no editor BPMN.
3. **Usabilidade:** A interface para associar ou criar Forms deve ser intuitiva e fácil de usar, com opções claras para procurar Forms existentes ou criar novos.